

【ディスクン競技要項】

期 日	令和6年11月17日(日)
開 始 式	午前8時30分(開会式も兼ねる)
競 技 開 始	午前9時00分
会 場	前橋工科大学体育館
チーム編成	1チーム【人数】3～6名【性別】問わない【年齢】小学生以上
競 技 方 法	<ul style="list-style-type: none">・じゃんけんで勝ったチームを赤(先攻)、負けたチームを青(後攻)とする。・赤チームの最初の投球者が、ポイント(黄色)を、ポイントラインを超えるように投げ、引き続き、ディスクの赤面を上にしてポイントを目がけ1枚投げる(赤のディスクがコートの外へ出た場合は、赤チームの次の投球者が続けて投げる。)・赤チームの投球後、青チームがポイントを目がけてディスクを投げる(ディスクが裏返ってしまった場合は、相手チームのディスクとなる。)・次の投球からは、ポイントに一番近い赤と青のディスクの距離を比べ、遠い方のチームのディスクが、相手のディスクよりもポイントに近くなるまで、投球順に従って投げ続ける。ただし、一度投げたディスクの投げ直しはできない。・どちらかのチームがディスクを6枚投げ終わったら、もう一方のチームは投げても投げなくても構わない。この場合、残りのディスクを投げることで追加得点ができる場合も、逆転される場合もある。・以上で1イニングが終了となり、採点に移る。ポイントに一番近い相手のディスクより、自分のチームのディスクが何枚ポイントの近くにあるか数え、その数が得点となる。・次のイニングは、前のイニングで負けたチームがポイント(黄色)を投げ、競技を開始する。(同点の場合は、前のイニングで先攻だったチームがポイント(黄色)を投げる。)・先に11点を獲得したチームが勝ちとなる。ただし、競技時間の都合で、終了得点数を7点とする場合がある。・組み合わせについては、前橋市スポーツ推進委員会の責任抽選により決定する。 <p><ファール></p> <ul style="list-style-type: none">・スローラインオーバー(ラインタッチも含む) 投げたディスクが着地する前にスローラインを踏んだ場合又はラインを越えて投げた場合は、ファールスローとなり相手チームに1点入る。・ただし、投げたディスクがコート内にある場合、ディスクはそのまま有効となる。 <p>注意事項</p> <ul style="list-style-type: none">・競技中(採点時を含む)、選手はコートに入らないこと。イニング終了時にディスクを集める時は少人数で行なう事。

【ボッチャ競技要項】

期 日	令和6年11月17日(日)
開 始 式	午前8時30分(開会式も兼ねる)
競 技 開 始	午前9時00分
会 場	前橋工科大学体育館
チーム編成	1チーム【人数】3～6名【性別】問わない【年齢】小学生以上
競 技 方 法	<ul style="list-style-type: none">・選手を並ばせ、挨拶したらジャンケンにより、勝ったチームが先行(赤)とする。・先行(赤)がジャックボールを投球する。 ジャックボールがコート外に出たり、無効エリアで停止したら、相手チームにジャックボールを投球する権利が移る。・ジャックボールを投球した選手が続けてカラーボールを投球する。 有効エリアに投球できなかった場合、同チームが有効エリアに留まるまで、投球を続ける。・次に相手チームが、有効エリア内に留まるまで、同様にカラーボールを投球する。・次は、ジャックボールから遠い方のチームが投げる。その後は、引き続きジャックボールから遠いチームが投球する。 この手順は、どちらのチームも全てのボールを投げきるまで続ける。・すべてのボールの投球が終了したら、ボールフェニッシュとコール。・審判が点数を数え、副審が点を付け、両チームに告げる。・2エンドは先行でない青チームが先行となり、同様にジャックボールを投球して1エンドと同様に試合を進め、最終エンドまで続ける。 ジャックボールは、赤・青交互に投球する。・最終エンドが終了したら、副審が総得点をコールし、試合終了とする。 ※得点と同点だった場合、タイブレークを行う場合があります。 <ul style="list-style-type: none">・スローラインを踏んだら、相手に1点与える。また、投球されたボールは有効エリア内に停止した場合、有効とする。・試合中にジャックボールが無効エリアに弾きだされた場合、ジャックボールはクロスの位置に置き直される。・試合は6エンドとするが、参加チーム数により変更する場合があります。

【モルック競技要項】

期 日	令和6年11月17日(日)
開 始 式	午前8時30分(開会式も兼ねる)
競 技 開 始	午前9時00分
会 場	前橋工科大学グラウンド
チーム編成	1チーム【人数】3～6名【性別】問わない【年齢】小学生以上
競 技 方 法	<ul style="list-style-type: none">・本大会は、主催者が定めた競技規則で行う。・プレーは常に主審の合図で始めることとする。投擲は、対戦チームが1投ごとに決めた順番で投げる。・スキttlは完全に地面についていなければ、倒れたとはみなされない。・スキttlが1本倒れた場合は、そのスキttlに記載されてある数字が点数となる。・1回の投擲で複数のスキttlが倒れた場合は、倒れた本数が点数となる。・3回連続して投擲をミスした場合、チームの得点は0点となるが、ゲームは続行できる。・ゲームは、いずれかのチームが50点ちょうどに至った時点で、そのセットは終了となる。・チームの得点が50点を超えた場合、点数は25点に戻り、試合は継続される。・コート外に出たスキttlは、倒れた位置から平行に、コートラインからモルック棒11本分内側に戻す。・試合途中でのプレイヤー及び投擲順の変更はできないが、各セットにおけるプレイヤー及び投擲順の変更は可能とする。・試合中、プレイヤーが負傷及び体調不良により、競技を継続できない事象が発生した場合は、主審の判断に委ねることとする。・投擲するプレイヤーが、投擲エリア内でモルックを落とした場合、投擲ミスと判断される。・モルッカーリの踏み越えは、投擲ミス(0点)と判断される。・プレイヤーが自らの順番ではないときに投げてしまった場合、投擲ミス(0点)とみなされる。・組み合わせについては、前橋市スポーツ推進委員会の責任抽選により決定する。 <p>※参加状況や、進行時間の調整に伴い、ローカルルールを採用し、対応する事があります。</p>

第28回前橋市民軽スポーツフェスティバル参加申込書

【ディスコン・モルック・ボッチャ】

＜申込み締切日：令和6年9月30日（月）＞

メイン競技	ディスコン・モルック・ボッチャ（1つの競技に○をつけてください。）			
体験したい競技	ディスコン・モルック・ボッチャ（メイン競技以外で○をつけてください。）			
チーム名				
監督（代表者）	住所		〒	
	電話			
	FAX			
区分	氏名	性別	年齢	住所
1	選手			
2	選手			
3	選手			
4	選手			
5	選手			
6	選手			

＜注意事項＞

- ・監督（代表者）が選手を兼ねる場合は、選手欄にも必ず記名してください。
- ・1チーム最低3名以上で申込んでください。
- ・申込みは、9月30日（月）必着とし、前橋市役所スポーツ課(前橋市スポーツ推進委員会事務局)へ持参又は郵送、FAX、メールいずれかの方法で申込んでください。締め切り後の申し込みは受け付けません。
- ・参加費1,200円については、大会当日に納めてください。

【申し込み先】

〒371-8601

前橋市大手町二丁目12番1号

前橋市役所スポーツ課（前橋市スポーツ推進委員会事務局） 篠原・宮本 宛

電話 027-898-6990（直通）

FAX 027-243-5173

E-mail sports@city.maebashi.gunma.jp